

УТВЕРЖДАЮ:  
директор МБОУ ДО «ДШ»  
г. Назарово  
Лузин О. А.

« 27 » декабря 2022 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о городской интеллектуальной игре для обучающихся** **начальной школы «Брейн-ринг»**

### **Общие положения Игры:**

Организаторы Игры: МБОУ ДО «Дом школьника» г. Назарово.

### **Цели и задачи Игры:**

*Цель конкурса* – развитие интеллектуальных способностей детей;

*Задачи конкурса:*

- Выявление и поддержка одарённых детей начальной школы.
- Развитие умений работать в команде.
- Формирование мыслительной деятельности.

### **Участники Игры:**

Обучающиеся 3-4 классов. От каждого учреждения 1 команда по 6 человек + 1 запасной. 1 куратор команды (взрослый) от учреждения.

### **Правила Игры:**

У каждой команды от учреждения должна быть единая форма или единый атрибут.

В команде 6 человек + 1 запасной.

За игру можно сделать 2 замены.

У каждой команды должен быть капитан. Он принимает решение и несёт ответственность.

На игре команды не должны: кричать, подсказывать.

Первая отвечает та команда, которая первая обозначит себя условным знаком.

У каждой команды должен быть 1 куратор взрослый.

На игре будет присутствовать счётная комиссия, которая определяет, кто первый отвечает и считает баллы.

## Структура Игры:

### 1. Отборочный этап:

- участвуют по две команды;
- участники определяются жеребьёвкой;
- командам задаются три вопроса из различных областей знания;
- преимущество команды должно быть в два балла, т.е. команда должна выиграть со счётом 3:1, если счёт становится 3:2, то команды играют ещё один вопрос до счёта 4:2 и так до тех пор, пока разрыв не будет в два балла;
- команда победитель проходит в следующий этап, проигравшая в резерв.

### 2. Этап - Конкурс капитанов проигравших команд:

- с капитанами проводится игра «Да-нетка»;
- команда, выигравшего второй этап капитана, возвращается в игру и проходит в следующий этап;
- остальные команды становятся зрителями.

### 3. Этап – Полуфинал:

- играется по тем же правилам, что и отборочный этап;
- проигравшие команды уходят в резерв.

### 4 Этап - Конкурс капитанов проигравших команд:

- проводится как игра «Звёздный час». Капитаны за одну минуту должны из предложенного слова, придумать как можно больше слов.
- команда, выигравшего третий этап капитана, возвращается в игру и проходит в следующий этап;
- остальные команды становятся зрителями.

### 5. Этап – Финал:

- 4 командам будет предложено сочинить сказку за две-три минуты, главным героем этой сказки станет предмет, предложенный ведущим. Форма рассказа (монолог, диалог, сценка и т. д.) - не ограничивается. Время изображения сказки ограничивается одной минутой. *Критерии:* яркость воображения, оригинальность, форма повествования, коммуникативные навыки.
- Если у жюри возникнет проблема с определением победителя, они имеют право задать от себя три вопроса командам из различных областей знания.
- Из трёх команд-финалистов, определяется победитель.

(количество конкурсов может быть сокращено во время Игры, а число отборочных вопросов увеличено)

### Сроки проведения Игры:

1. Заявки от школ принимаются до **12.01.2023** г. (приложение 1).
2. Оргкомитет Игры состоится **10.01.23** г. в 15.30 в «Доме школьника».  
На оргкомитет приглашаются кураторы команды.
3. Игра состоится в «Доме школьника» **13.01.2023** г. в **14.00** в актовом зале.

### Награждение:

Все команды получают благодарственные письма. Победители дипломы.

### Приложение 1

#### Форма заявки

№	ФИ. ребёнка	Статус игрока (участник, запасной, капитан)	Школа	Куратор ФИО

Директор образовательного учреждения

ФИО

*По всем вопросам обращаться по телефону 7-02-15 к Наталье Михайловне Сидяровой.*