

Согласовано:
руководитель УО
администрации г. Назарово
Гаврилова С. В.



Утверждаю:
директор МБОУ ДО
«ДШ» г. Назарово
Лузин О. А.



**Положение
о проведении городской интеллектуальной игры
«Время думать!»**

Общие положения:

Городская интеллектуальная игра «Время думать!» (далее Игра) проходит в рамках работы «Одаренные дети».

Учредители Игры: Управление образования администрации г. Назарово.

Организаторы Игры: МБОУ ДО «Дом школьника» г. Назарово.

Участники Игры:

Команды школ города, состоящие из 6 старшеклассников (7 - 10 классы) категории «Одаренные дети»;

1 тренер-тьютор (ответственный за работу с одарёнными детьми в школе);

Группа поддержки (запасные) не более 6 человек.

Цели и задачи Игры:

- создание условий для развития интеллектуальных способностей детей;
- развитие умений работать в команде;
- актуализация, интеграция знаний полученных в школе;
- развитие коммуникативных навыков, конкурентоспособности у подростков.

Структура Игры:

1. «Визитка» (1-2 мин в любой форме). Критерии: единая форма, название, яркость выступления, навыки публичного выступления. *Не более 2 баллов в сумме от всех членов жюри;*
2. «Разминка» (до 15 вопросов из различных областей знаний). Главный критерий – точность ответа. *За каждый правильный ответ 1 балл;*
3. «Верни команду» (аналог разминки 10-15 вопросов, начинает разминку капитан, за каждый правильный ответ, может вернуть в команду одного человека, игра заканчивается, когда первая команда набирает 6 человек, или, когда будут заданы все запланированные вопросы).

Главный критерий - точность ответа. *За каждого вернувшегося игрока команда получает 1 балл;*

4. «Живой вопрос» (вопрос от гостя или члена жюри из любой области знания). Критерий – точность ответа. *За каждый правильный ответ 1 балл;*
5. «Вопрос от команды соперникам» (тему вопросов обозначает ведущий на игре). Критерии – интересный вопрос, точность ответа. *Максимальная оценка 2 балла;*
6. «Понимание сложных философских фраз» (интерпретация). Критерии – умение рассуждать, оригинальность. *Максимальный балл – 4.*
7. «Публичное выступление на заранее неподготовленную тему» (количество выступающих от команды не ограничено). Критерии – знания по теме, логика, основы публичного выступления. *Максимальная оценка 4 балла.*

6-7 задания не являются обязательными, и могут организаторами Игры проводится выборочно, либо не проводится вообще.

Правила Игры:

У каждой команды должна быть единая форма или единый атрибут.

В команде: 6 человек + 6 болельщиков-запасных.

За игру можно сделать 2 замены. О заменах сообщается ведущему и жюри заранее.

У каждой команды должен быть капитан. Он принимает решение и несёт ответственность. Капитан должен быть обозначен дополнительным знаком. У каждого члена команды должны быть бейдж с именем.

Члены команды, тьюторы, болельщики во время проведения игры не должны кричать, подсказывать. За подсказки командам могут сниматься балы или ставится проигрыш.

Право ответа получает команда, которая первая обозначит себя условным знаком. Ответ должен быть чётким, громким, ясным. Если команда даёт неправильный ответ на вопрос, то может снова ответить на тот же вопрос, но при неправильном ответе, команда теряет один балл. На подготовку ответа дается не более 1 минуты.

Правило накопления очков: если все команды не дают правильный ответ на поставленный вопрос в «Разминке», то стоимость следующего вопроса становится на один балл дороже.

На игре будет присутствовать счётная комиссия-жюри, определяющая первенство ответов и ведущая подсчет баллов.

Тьюторы команд могут принять участие в разработке вопросов к интеллектуальным играм.

В одной игре принимают участие 3-4 команды из разных школ. В полуфинал выходят 2 команды от Игры. В полуфинале принимают участие 6 команд, в финальных играх - 3 команды. Победитель Игры оглашается на награждении. Если в отборочных и полуфинальных играх команды набирают

одинаковое количество баллов, то командам, для определения победителя даются дополнительные испытания. Полуфинальные испытания проводятся по структуре, отличающейся от отборочных игр.

Команды – соперники определяются жеребьёвкой. Жеребьёвка является обязательным условием участия в игре команды!

Итоги Игры объявляются в конце Игры. Жюри Игры ведёт протокол, с которым могут ознакомиться тьюторы команд.

По итогам всех игр будет обозначена команда-победитель.

По итогам игр будет вестись **индивидуальный рейтинг игроков**. Основные критерии: лидерские позиции в игре, количество правильных ответов на вопросы, логика ответов, умение рассуждать. Рейтинг лучших трёх игроков оглашается жюри после каждой игры. На финальных играх **выбирается лучший игрок**, он награждается специальным призом и дипломом. *Все лучшие игроки интеллектуальной игры «Время думать!» будут приглашены в отборочный этап городской интеллектуальной игры «Ученик года!».*

Сроки проведения Игры:

1. Заявки от команд на Игру в электронном виде принимаются до **19.01.2018** (приложение 1).

2. Оргкомитет и **жеребьёвка** состоится **19.01.2018 в 14.15** в «Доме школьника». На оргкомитет приглашаются тьюторы или капитан команды.

3. Отборочные игры состоятся в «Доме школьника» с **22 по 26 января 2018 года в 15.00** в актовом зале.

4. Финальные игры **2 февраля 2018 г. в 15.00** актовый зал СОШ № 7.

По возникающим вопросам обращаться в МБОУ ДО «Дом школьника» г. Назарово к Лузину Олегу Алексеевичу по тел. 7-02-15

Награждение:

Все команды получают благодарственные письма.

Команда победитель – диплом и памятные сувениры, а также другие призы, учрежденные спонсорами.

Финансирование Игры:

Дипломы победителям и участникам, памятные сувениры - приобретаются за счёт средств СОШ, «ДШ», спонсоров.

Приложение 1

Форма заявки

№	ФИ. ребёнка	Статус игрока (участник, запасной, капитан)	Школа	Тьютор ФИО

Руководитель учреждения

ФИО